# Protokoll

09.11.2018

5. Desktopbeobachter Konferenz

1. Teilnehmer

Steffen S.

Lukas B.

Mohness W.

Bogna W.

Dennis S.

Artem B.

Ella V.

1. Stichpunkte

Spielfeld

* Button für rein-, rauszoomen horizontal positionieren
* Button Hand und Stack bearbeiten

Lobby

* Keine Sachen zu ändern

Login

* Keine Sachen zu ändern

Fenster:

Hintergrund-Farbe: R 244, G 244, B 244

Font-Farbe: R 70, G 73, B 76

Layout

Schriftart: Tahoma

hover Button:

Hintergrund-Farbe: R 140, G 145, B 149

Font-Farbe: R241, G 255, B 250



normal Button:

Hintergrund-Farbe: R 194, G 197 B 199

Font-Farbe: R 70, G 73, B 76

Balke:

Hintergrund-Farbe: R 107, G 112, B 116

Font R 241, G 255, B 250

1. Verteilte Aufgaben

* die GUIs im Scenebuilder nach Gestaltungsrichtlinie fertigstellen
* in Maven einarbeiten
* Grundgerüst Controller erstellen:
  + z.B. Button wird gedrückt, dann wird eine Funktion aufgerufen aber in der Funktion steht noch keine Logik
  + Scenewechsel vorbereiten, grundlegende Funktionen zur Verfügung stellen
  + Feature-Branch für den Desktopbeobachter verwenden!
* nach Vorlage von Lukas B. erstellen

1. Nächste Termine

13.11.2018, 12 Uhr

1. Rückfragen